

POLITIKA ODMEŇOVANIA

Zásady odmeňovania správcovskej spoločnosti GOLDSIDE Asset Management, správ. spol., a.s. (ďalej „Správca“) sú vypracované v súlade so zákonom č. 203/2011 o kolektívnom investovaní v znení neskorších predpisov, Usmerneniami ESMA o správnych politikách odmeňovania podľa AIFMD a UCITS a európskou legislatívou (ďalej len „zákon“), schvaľuje ich predstavenstvo a dozorná rada Správcu.

Zásady odmeňovania uplatňuje Správca pre členov predstavenstva a vybraných vedúcich zamestnancov (ďalej aj ako „určení zamestnanci“). Zásady odmeňovania sú v súlade s riadnym a účinným riadením rizík spravovaných fondov a nepodnecujú k prijímaniu rizika, ktoré je v rozpore s rizikovým profilom, pravidlami alebo dokumentmi spravovaných fondov. Zásady odmeňovania sú v súlade obchodnou stratégiou, cieľmi, hodnotami spoločnosti a spravovaných fondov ako aj investorov do týchto fondov a zahŕňajú aj opatrenia na zabránenie konfliktu záujmov.

Odmena určených zamestnancov sa člení na základnú zložku a pohyblivú zložku. Základná zložka nie je závislá na výkonnosti fondu a je individuálne dohodnutá s určeným zamestnancom v pracovnej zmluve. Pohyblivá zložka je závislá od vyhodnotenia výkonu určeného zamestnanca počas ročného hodnotiaceho obdobia na základe splnenia stanovených hodnotiacich kritérií, nastavených v závislosti od individuálnej pozície určeného zamestnanca. Hodnotenie zamestnancov spoločnosti vykonáva predstavenstvo Správcu, hodnotenie členov predstavenstva vykonáva dozorná rada Správcu. Výplata časti pohyblivej zložky odmeny je odložená na neskôr, v súlade so životným cyklom a politikou vyplácania príslušných fondov, a v závislosti od celkovej výšky odmeny.

Vzhľadom na veľkosť a štruktúru spoločnosti sa nezriaďuje výbor pre odmeňovanie, a jeho funkciu plní dozorná rada Správcu. Tá na návrh predstavenstva prijíma a pravidelne preskúmava všeobecné princípy zásad odmeňovania, zodpovedá za uplatňovanie všeobecných zásad odmeňovania a aspoň raz ročne preskúmava uplatňovanie všeobecných zásad odmeňovania.